

**" VINTAGE HANGULATOK"  
ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA**

**1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE**

A "VINTAGE HANGULATOK" elnevezésű nyereményjáték ("Játék") szervezője a **PPG TRILAK Festékgyártó Kft.** (székhely: 1238 Budapest, Grassalkovich út 4.) ("Szervező").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **HPS Experience Kft.** (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3.) ("Lebonyolító") látja el.

**2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.10 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("Játékos") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- a <http://otthonkommando.hu> oldalon („Weboldal”) Krivarics Ditta blogger által "Vintage hangulatok" címmel közzétett íráshoz kapcsolódóan a [bondex@hps.hu](mailto:bondex@hps.hu) címre elküldi saját, hasonló élményeit, saját képekkel illusztrálva; és
- a Játékban történő részvétellel elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat") írt valamennyi feltételt és hozzájárul megadott adatainak a jelen Játékszabályzat 8. pontjában írtak szerinti kezeléséhez (a továbbiakban együtt: "Pályázat")

2.2. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető, módosítható. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt egy Pályázat beküldésére jogosult.**

2.3. A Játékosok a Pályázat beküldésekor rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt, illetve a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.5. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

2.6. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a

Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

- 2.7. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó Facebook profillal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós Facebook profillal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.
- 2.11. A Játékos a játékban történő részvétellel, és a fénykép feltöltésével a fénykép tekintetében a promóció időtartamára vonatkozóan a felhasználás módja és mértéke tekintetében korlátlan, felhasználási jogot biztosít Szervező részére bármilyen ellentételezés (díjazás) nélkül.
- 2.12. A Játékos a játékban történő részvétellel kifejezetten kijelenti és szavatol azért, hogy az általa feltöltött fotók, mint szerzői művek tekintetében korlátozás nélkül és önállóan jogosult a jelen játékszabályzatban meghatározott jognyilatkozatokat megtenni és a jelen játékszabályzatban meghatározott felhasználási jogokat a Szervező részére biztosítani.

Amennyiben bárki engedély nélküli képmás felhasználás kapcsán kártérítési vagy bármilyen egyéb igényt támaszt a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval szemben, a résztvevő köteles Szervezőt és a Lebonyolítót ezen igények alól haladéktalanul és teljes körűen mentesíteni, a kártérítésként vagy egyébként fizetett összeget a részükre haladéktalanul megtéríteni.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

**A Játék 2017. szeptember 27. napján 00 óra 00 perctől 2017. október 10. napján 23 óra 59 percig tart.**

### **4. A JÁTÉK MENETE**

4.1. A Játékosok a Pályázat beküldésével vehetnek részt a Játékban. A Játékos feladata, hogy a <http://otthonkommando.hu> oldalon Krivarics Ditta blogger által „Vintage hangulatok” címmel közzétett íráshoz kapcsolódóan a [bondex@hps.hu](mailto:bondex@hps.hu) címre elküldje saját, hasonló élményeit, saját képekkel illusztrálva.

Krivarics Ditta blogger 2017. szeptember 27-én fogja közzétenni a fenti írását, amelyben bemutatja a Bondex Vintage Effect terméket a gyakorlatban, és vintage stílusban alakít át egy tárgyat. Egyúttal buzdítja a követőit, hogy ők is küldjék el saját, vintage stílusban készült átalakításait, saját képekkel illusztrálva.

4.2. A Szervező által felállított zsűri előzetesen megvizsgálja a beküldött Pályázatokat és kiválasztja a szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint legjobb 15 Pályázatot, amelyek közül Krivarics Ditta blogger és a Szervező képviselője közösen választja ki a számára legkedvesebb 5 Pályázatot, köztük a Fődíj nyertesét. Krivarics Ditta blogger a Szervezővel közösen 2 db tartaléknyertes pályázatot is kiválaszt. A tartaléknyertesek a kiválasztásuk sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményükre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

4.3. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező, illetve Lebonyolító jogosult a Játékosra áthárítani.

4.4. A Pályázatok elbírálását a Szervező által felállított zsűri és Krivarics Ditta blogger, a beküldési határidőt követő 5 munkanapon belül végzi el.

### **5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

5.1. A Játékban az alábbi nyeremények kerülnek átadásra:

#### 5.1.1. Nyeremények

- 1 (egy) darab bruttó 20.000 Ft értékű ajándécsomag
- 4 (négy) darab, egyenként bruttó 15.000,- Ft értékű Bondex ajándécsomag

(a továbbiakban együtt: "Nyeremény")

5.2. A Nyeremény másra át nem ruházható és készpénzre nem váltható.

5.3. Lebonyolító a nyertes Játékosokat legkésőbb a Pályázatok elbírálását követő napon értesíti a Játékosokat a Pályázat beküldése során megadott e-mail címen ("Értesítés"). **A nyertes Játékos a [bondex@hps.hu](mailto:bondex@hps.hu) e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 3 (három) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést,** valamint a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adatait (teljes név, magyarországi kézbesítési cím) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza vagy a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki.

5.4. A Nyereményt a Lebonyolító postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a Nyeremény kézbesítését kétszer kísérel meg, az adott kiválasztás időpontját követő 90 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a Magyar Posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.

5.5. A Nyeremény meghatalmazott útján is átvehető. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképese személy, aki képviseleti és átvételi jogát teljes bizonyító erejű és mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek születési családi neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint személyi igazolvány száma.

5.6. A Szervező a Nyereményt és a nyerteseket a <http://otthonkommando.hu> oldalon és az Otthonkommandó Facebook oldalán is közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul.

5.7. Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot illetve Szavazatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot/ Szavazatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves

adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli.

## 7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a [trilak.hu/bondex](http://trilak.hu/bondex) oldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők a Játékkal és a Nyereménnyel kapcsolatos további információért, illetve esetleges panaszaikkal kapcsolatban a [bondex@hps.hu](mailto:bondex@hps.hu) e-mail címre vagy a HPS Kft. 1054 Budapest, Hold utca 27. postai címére írhatnak.

## 8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

8.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

8.1.1 Szervező, mint adatkezelő, és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából kezelje, illetve feldolgozza;

8.1.2 nyertesség esetén nevüket a Szervező és a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;

8.1.3 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a PPG TRILAK Festékgyártó Kft., mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a HPS Experience Kft. végzi, mint adatfeldolgozó.

Adatkezelési nyilvántartási szám: NAIH-129127/2017.

8.2. A Szervező, mint adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az alábbi címen: HPS Kft. 1054 Budapest, Hold utca 27. címén vagy a [bondex@hps.hu](mailto:bondex@hps.hu) e-mail címen. Ezenkívül a Játékos megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén

jogosult továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve jogosult bírósághoz fordulni.

8.3. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi.

## 9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

9.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt/Rajongó oldalt/Alkalmazást, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt/Rajongó oldalt/Alkalmazást, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

9.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

9.5. Ha a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra a magyar jog irányadó.

9.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre

vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

**Budapest, 2017. szeptember 20.**

**PPG TRILAK Festégyártó Kft.**  
Szervező